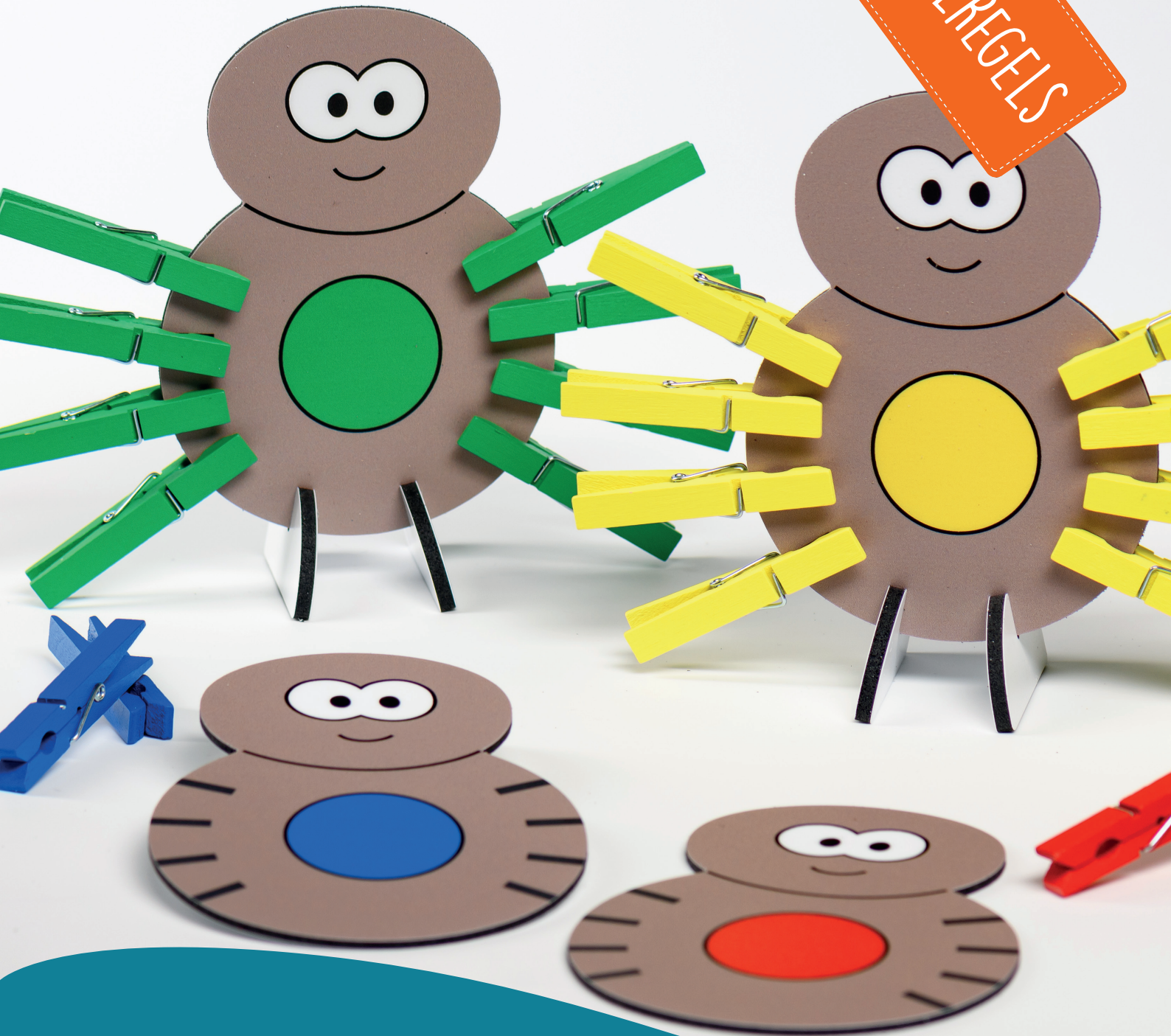


SPELREGELS



SPINNEN ●

WASKNIJPERS

Ref. KG6314



5 035012 054449

HAAA[®]
handige handen

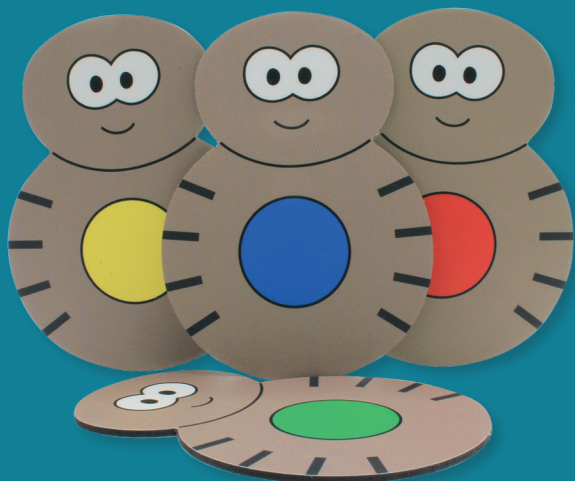
SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Tweehandig samenwerken: steunende en bewegende hand
- Pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Tweedeling in de hand
- Ontwikkelen van kracht en krachtdosering

Meer info over de onderwijsdoelen?
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op
www.baert.com.

MATERIALEN

- Motoriekborden: Set van 4 spinnen
- 8 voetjes (groen)
- 4-kleurendobbelsteen
- 6-kleurendobbelsteen (met bruin)
- Wasknijpers (6 kleuren)
- Spelbakje

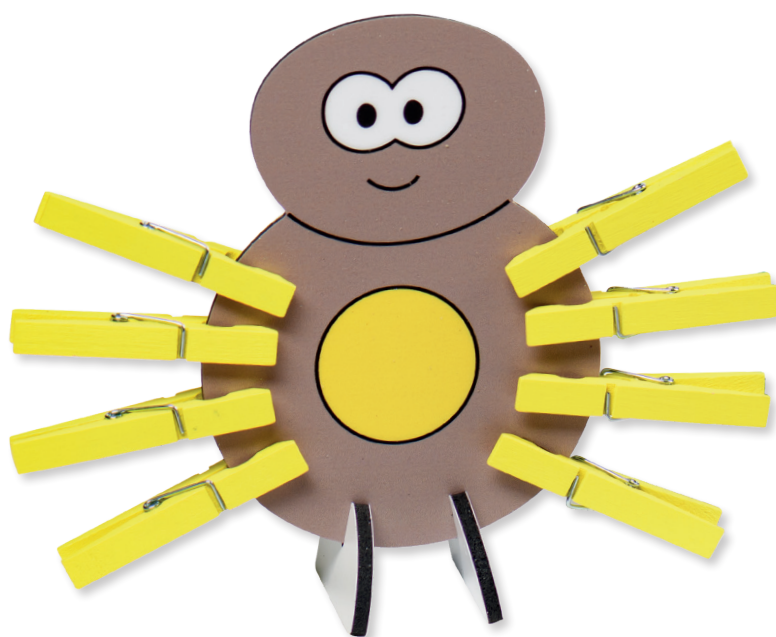


OEFENVORMEN

De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.

● EXPERIMENTEREN MET WASKNIJPERS (starter)

Schuif indien nodig 2 voetjes over de motoriekborden zodat ze mooi rechtop blijven staan. Laat de kinderen vrij experimenteren. De kinderen knijpen wasknijpers op de lijfjes van de spinnen. Zo krijgen de spinnen lange kriebelpoten.



TIP

Laat de spelers (junior) tijdens het spel een stevige pompon in de hand houden. Ze houden de pompon vast met pink en ringvinger. Zo stimuleer je de tweedeling in de hand. Het gebruik van steun- en bewegende vingers wordt zo goed geoefend.

Het tweehandig samenwerken wordt goed geoefend wanneer de steunhand het motoriekbord vasthoudt en de dominante hand de wasknijpers op de spin knijpt. Stimuleer een goede pincetgreep. De top van de duim en wijsvinger knijpen de wasknijpers open. Het werken met wasknijpers stimuleert het ontwikkelen van kracht en krachtdosering. Een uitdaging voor jonge kinderen.

● KLEUREN DOBBELEN (starter)

Speel het spel met 4 spelers.

Elke speler krijgt een motoriekbord (spin). Leg 8 rode, 8 gele, 8 blauwe en 8 groene wasknijpers in het spelbakje.

Om de beurt dobbelen de spelers met de 4-kleurendobbelsteen. De speler aan zet dobbelt een kleur: De speler aan zet zoekt tussen alle wasknijpers de juiste kleur. De wasknijper wordt aan de juiste speler gegeven.

Voorbeeld: Dobbelt de speler groen dan wordt een groene wasknijper uit de voorraad genomen. De groene wasknijper wordt aan de speler gegeven met de groene spin. Die speler knijpt de groene wasknijper op zijn motoriekbord.

Handje gedubbeld? De spinnen gaan op wandel. De spelers maken van hun beide handen spinnen. Ze laten de spinnen wandelen over hun lichaam. Daarna wordt er opnieuw verder gespeeld.

Lachend gezichtje gedubbeld? Geluk! De speler aan zet neemt de juiste wasknijper uit de voorraad en knijpt hem op zijn eigen motoriekbord. Heeft de speler de rode spin dan wordt een rode wasknijper uit de voorraad genomen. De speler knijpt de rode wasknijper op de spin.

Welke spin kan als eerste op wandel? Welke spin heeft als eerste al haar pootjes?

Ook de andere spinnen worden nu verder afgewerkt.

● SPELVARIANT (starter)

Elke speler krijgt een motoriekbord (spin).

Er worden 40 wasknijpers (5 van elke kleur) in het spelbakje gelegd. Leg de 6-kleurendobbelsteen binnen handbereik klaar.

De spelers dobbelen om de beurt met de kleurendobbelsteen en nemen de juiste kleur uit de voorraad. Ze knijpen de wasknijper op hun motoriekbord. De grijze lijntjes tonen waar de wasknijpers moeten komen.

De gedubbelde kleur niet meer in voorraad? Jammer. De volgende speler is aan de beurt. Al dobbelend krijgen de spinnen 8 kriebelpoten.

Welke spin kan als eerste op wandel?

● KLEUR BIJ KLEUR (starter)

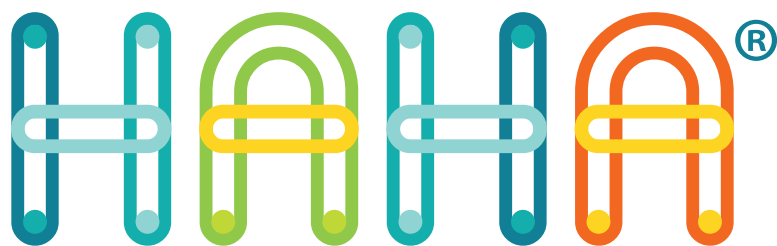
Leg 8 rode, 8 blauwe, 8 gele en 8 groene wasknijpers in het spelbakje.

Plaats de 4 spinnen binnen handbereik. Gebruik eventueel de voetjes om de motoriekborden rechtop te plaatsen.

De spelers geven de spinnen de juiste pootjes. Ze knijpen alle gele wasknijpers op de gele spin, alle groene wasknijpers op de groene spin, ...

De grijze lijntjes op de motoriekborden tonen waar de wasknijpers moeten komen.





handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



VORMINGEN

Individuele en teamgerichte
vormingen rond motorische
ontwikkeling.

Bekijk het volledige
aanbod vormingen op

WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE