



SPELREGELS

# CLOWNS



## WASKNIJPERS

Ref. KF6313



5 035012 054432

**HAAA**<sup>®</sup>  
handige handen

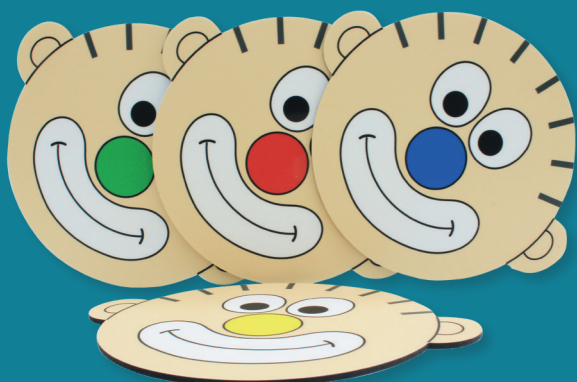
# SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Tweehandig samenwerken: steunende en bewegende hand
- Pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Tweedeling in de hand
- Krachtdosering

Meer info over de onderwijsdoelen?  
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op  
[www.baert.com](http://www.baert.com).

# MATERIALEN

- Motoriekborden: Set van 4 clowns
- 8 voetjes (groen)
- 4-kleurendobbelsteen
- 6-kleurendobbelsteen (met bruin)
- Wasknijpers
- Spelbakje



# OEFENVORMEN

*De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.*

## ● EXPERIMENTEREN MET WASKNIJPERS (starter)

Schuif indien nodig 2 voetjes over de motoriekborden zodat ze mooi rechtop blijven staan. Laat de kinderen vrij experimenteren. De kinderen knijpen wasknijpers op de clowntjes. Zo krijgen de clowntjes een mooie kleurenpruik.



## TIP

Laat de spelers (junior) tijdens het spel een pompon in de hand houden. Ze houden de pompon vast met pink en ringvinger. Zo stimuleer je de tweedeling in de hand. Het gebruik van steun- en bewegende vingers wordt zo goed geoefend.

Het tweehandig samenwerken wordt goed geoefend wanneer de steunhand het motoriekbord vasthoudt en de dominante hand de wasknijpers op de clown knijpt. Stimuleer een goede pincetgreep. De top van de duim en wijsvinger knijpen de wasknijpers open. Het werken met wasknijpers stimuleert het ontwikkelen van kracht en krachtdosering. Een uitdaging voor jonge kinderen.

### ● KLEUREN DOBBELEN (starter)

Speel het spel met 4 spelers.

Elke speler krijgt een motoriekbord (clown). Gebruik de voetjes indien nodig om de borden rechtop te plaatsen.

Leg 8 rode, 8 gele, 8 blauwe en 8 groene wasknijpers in het spelbakje. Om de beurt dobbelen de spelers met de 4-kleurendobbelsteen.

De speler aan zet dobbelt een kleur en zoekt tussen alle wasknijpers de juiste kleur. De wasknijper wordt aan de juiste speler gegeven.

Voorbeeld: Dobbelt de speler groen dan wordt een groene wasknijper uit de voorraad genomen. De groene wasknijper wordt aan de speler gegeven met het groene motoriekbord (clown met groene neus). Die speler knijpt de groene wasknijper op zijn motoriekbord.

Handje gedobbelde? Clowntjes doen graag gek. De spelers doen gekke clowntjes na. Ze zwieren en zwaaien hun handen heen en weer terwijl ze rond hun lichaamsas draaien. Ze trekken gekke bekken. Daarna wordt er opnieuw verder gespeeld.

Lachend gezichtje gedobbelde? Geluk! De speler aan zet neemt de juiste wasknijper uit de voorraad en knijpt hem op zijn eigen motoriekbord. Heeft de speler de clown met de rode neus dan wordt een rode wasknijper uit de voorraad genomen. De speler knijpt de rode wasknijper op zijn clown.

Welke clown heeft als eerste al zijn wasknijperhaartjes op zijn hoofd staan?

Deze clown mag al naar het circus vertrekken. Ook de andere clowntjes worden nu verder afgewerkt.

### ● SPELVARIANT (starter)

4 spelers krijgen elk één motoriekbord (clown).

Gebruik de voetjes indien nodig om de borden rechtop te plaatsen. Er worden 40 wasknijpers (5 van elke kleur) in het spelbakje gelegd. Leg de 6-kleurendobbelsteen binnen handbereik klaar.

De spelers dobbelen om de beurt met de kleurendobbelsteen en nemen de juiste kleur uit de voorraad. Ze knijpen de wasknijper op hun motoriekbord.

Stimuleer een goede pincetgreep. De top van de duim en wijsvinger knijpen de wasknijper open. De grijze lijntjes tonen waar de wasknijpers moeten komen. De gedobbelde kleur niet meer in voorraad? Jammer. De volgende speler is aan de beurt.

Welke clown heeft als eerste een mooie kleurenprui?

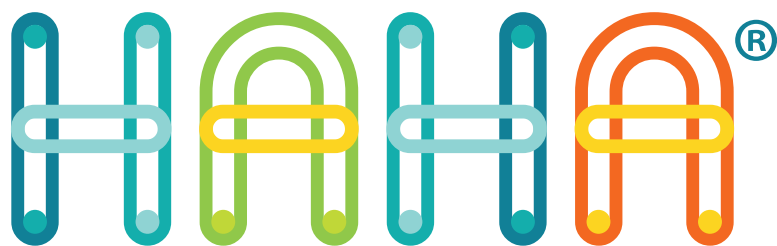
### ● KLEUR BIJ KLEUR (starter)

Leg 8 rode, 8 blauwe, 8 gele en 8 groene wasknijpers in het spelbakje.

Plaats de 4 clowntjes binnen handbereik. Gebruik indien nodig de voetjes om de motorieborden rechtop te plaatsen.

De spelers geven de clowntjes de juiste haarkleur. Ze knijpen alle gele wasknijpers op de clown met de gele neus, alle groene wasknijpers op de clown met de groene neus,... De grijze lijntjes op de motorieborden tonen waar de wasknijpers moeten komen.





## handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.  
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE  
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO  
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE  
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



### VORMINGEN

Individuele en teamgerichte  
vormingen rond motorische  
ontwikkeling.

Bekijk het volledige  
aanbod vormingen op

[WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE](http://WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE)