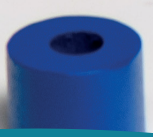


SPELREGELS



CLOWN ●

KRALEN

Ref. KE6312



5 035012 054425

HAAA®
handige handen

SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Tweehandig samenwerken: steunende en bewegende hand
- Driepuntsgreep - pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Tweedeling in de hand
- Manipulatie (in en uit de hand)
- Vingerbeweeglijkheid stimuleren
- Ruimtelijk structureren
- Krachtdosering
- Gebruik van gereedschap

Meer info over de onderwijsdoelen?
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op
www.baert.com.

MATERIALEN

- Motoriekbord(en) Clown
- Pluggen
- 2-stippendobbelsteen
- 3-stippendobbelsteen
- 6-kleurendobbelsteen (met roze)
- Ronde kralen (6 kleuren)
- Vierkante kralen (6 kleuren)
- Opmachtkaarten Clown
- Spelbakje
- Voelzakje
- Houten pincetten



OEFENVORMEN

De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.

● EXPERIMENTEREN MET KRALEN (starter)

Vorbereiding: Stop pluggen in de gaatjes van het motoriekbord. Indien gewenst kunnen de pluggen ook vastgelijmd worden.

Laat de kinderen vrij experimenteren met de kralen. Ze schuiven ronde en vierkante kralen over de houten pluggen.

● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN (junior)

De speler plaatst het motoriekbord voor zich op tafel. De ronde kralen worden in het spelbakje gelegd.

De speler neemt één van de opdrachtkaarten en probeert de opdrachtkaart identiek na te maken.



TIP

Laat de spelers (junior/ expert) tijdens het spel een stevige pompon in de hand houden. Ze houden de pompon vast met pink en ringvinger. Zo stimuleer je de tweedeling in de hand. Het gebruik van steunen en bewegende vingers wordt zo goed geoefend.

● CONFETTI (starter)

Vorbereiding: Stop pluggen in de gaatjes van de motoriekborden. Indien gewenst kunnen de pluggen ook vastgelijmd worden. Beide spelers plaatsen het motoriekbord voor zich op tafel. Leg de ronde kralen (60 stuks = 10 van elke kleur) in het spelbakje. Leg de kleurendobbelsteen binnen handbereik klaar.

Om de beurt wordt er gedobbeld. De speler aan zet neemt een kraal in de gedobbelde kleur uit de voorraad en plaatst de kraal over één van de pluggen van het motoriekbord. Stimuleer een goede pincetgreep. De top van de duim en wijsvinger nemen de kraal vast.

Daarna is de andere speler aan de beurt. Al dobbelend strooien de clowntjes confetti op het motoriekbord. De gedobbelde kleur niet meer in voorraad? Jammer. De andere speler is aan de beurt.

Het spel eindigt wanneer het motoriekbord vol confetti ligt. Het feest kan beginnen!

● SPELVARIANT (starter)

Speel met de 2-stippendobbelsteen. De spelers dobbelen om de beurt en nemen evenveel kralen uit de voorraad als het aantal stippen op de dobbelsteen.

Handje gedobbeld? Clowntjes doen graag gek. De spelers doen gekke clowntjes na. Ze zwieren en zwaaien hun handen heen en weer terwijl ze rond hun lichaamsas draaien. Ze trekken gekke bekken.

Daarna wordt er opnieuw gedobbeld. Al dobbelend strooien de clowntjes confetti in het rond. Welk motoriekbord ligt als eerste helemaal vol met confetti?

● SPELVARIANT ZORGPAKKET

Speel het spel met 1 motoriekbord. Dobbel en plaats de juiste kralen over de pluggen volgens de spelregels.

● CONFETTI OPRUIMEN (starter)

Vorbereiding: Plaats pluggen in de gaten van de motoriekborden. De ronde kralen worden in het voelzakje gestoken (60 stuks = 10 van elke kleur).

De spelers dobbelen om de beurt met de 2-stippendobbelsteen en nemen evenveel kralen uit het zakje als het aantal ogen op de dobbelsteen. Misschien lukt het al in één beweging. De speler gaat met de hand in het zakje en neemt 1 of 2 kralen tegelijk in de hand. Daarna haalt de speler de hand uit het zakje. De kralen worden over de pluggen van het motoriekbord geplaatst. Sterkere spelers (junior) proberen al eens om de kralen vanuit de handpalm naar de vingers te verplaatsen. Zo wordt de translatiebeweging geoefend. Het nemen en plaatsen van de kralen gebeurt dan met één hand. De andere hand houdt het motoriekbord vast.

Handje gedobbeld? Clowntjes doen graag gek. De spelers doen gekke clowntjes na. Ze zwieren en zwaaien hun handen heen en weer terwijl ze rond hun lichaamsas draaien. Ze trekken gekke bekken. Daarna wordt er opnieuw gedobbeld. Over elke plug wordt een kraal (confetti) geschoven.

Het feest is gedaan en overal ligt confetti op de grond. Tijd om op te ruimen!

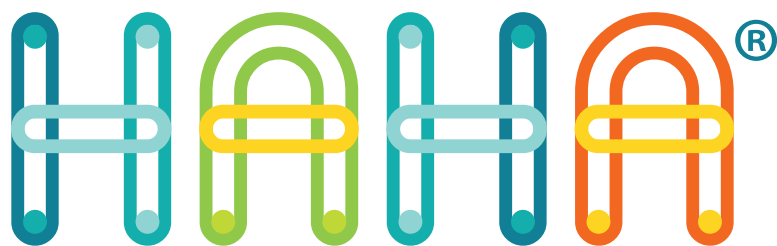
Neem nu de kleurendobbelsteen bij de hand. De spelers dobbelen om de beurt met de dobbelsteen. Beide spelers kijken naar hun eigen motoriekbord en halen een confetti in de gedobbelde kleur van het bord. Geen geen confetti meer in de gedobbelde kleur? Jammer. Bij de volgende beurt meer geluk. Wie heeft als eerste alle confetti opgeruimd?

● SPELVARIANT (junior)

De spelers nemen de kralen (confetti) van het motoriekbord met een houten pincet.

Laat de confetti op elkaar stapelen. Wie kan de hoogste confettitoren maken? Het spel eindigt wanneer één van de confettitoren omvalt.





handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



VORMINGEN

Individuele en teamgerichte
vormingen rond motorische
ontwikkeling.

Bekijk het volledige
aanbod vormingen op
WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE