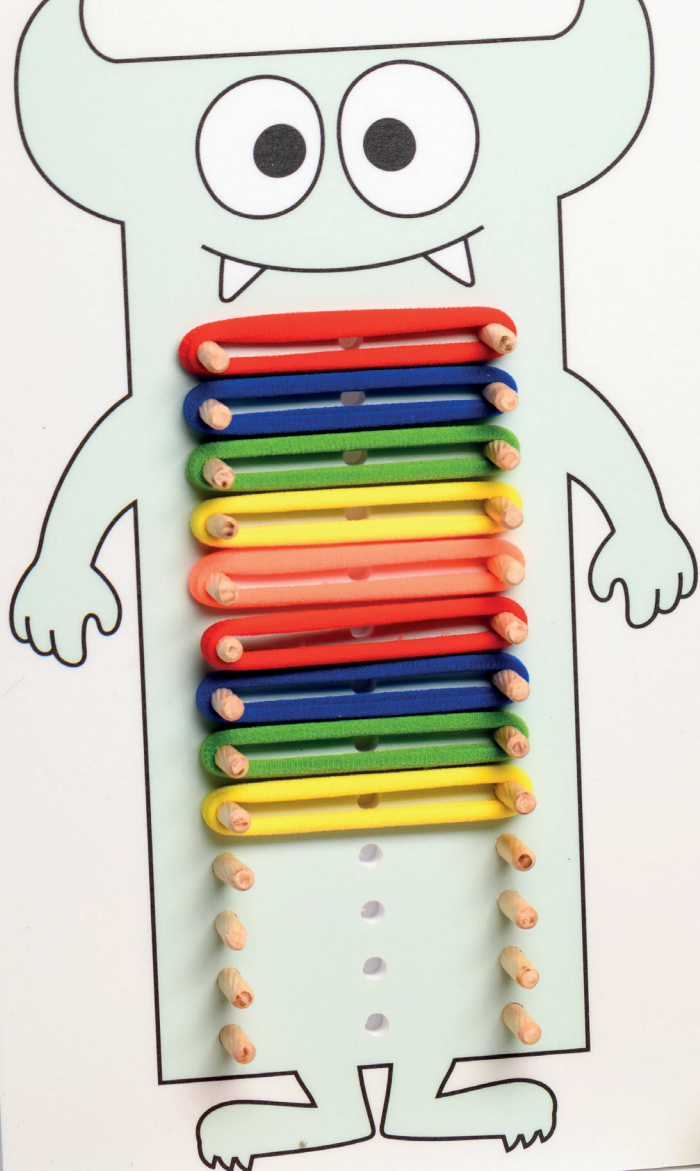


SPELREGELS



# MONSTER

ELASTIEKEN — KRALEN

Ref. JR6305



5 035012 054357

**HAAA**<sup>®</sup>  
handige handen

# SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Tweehandig samenwerken: symmetrie
- Tweehandig samenwerken: steun- en bewegende hand
- Pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Vingerbeweeglijkheid stimuleren
- Manipulatie (translatie: in en uit de hand)
- Ontwikkelen kracht en krachtdosering
- Tweedeling in de hand
- Ruimtelijk structureren

Meer info over de onderwijsdoelen?  
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op  
[www.baert.com](http://www.baert.com).

# MATERIALEN

- Motoriekbord(en) Monster
- Pluggen
- Natuurkralen
- 3-stippendobbelsteen
- 6-stippendobbelsteen
- 6-kleurendobbelsteen (met roze)
- Elastieken (6 kleuren)
- Ronde kralen (6 kleuren)
- Vierkante kralen (6 kleuren)
- Opdrachtkaarten Monster
- Spelbakje
- Voelzakje

# OEFENVORMEN

*De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.*

## ● EXPERIMENTEREN MET ELASTIEKEN (junior)

**Vorbereiding:** Stop pluggen in de buitenste twee verticale rijen met gaatjes. In de middelste rij komen geen pluggen bij opdrachten met elastieken. Duw de pluggen goed in de gaatjes zodat ze stevig vastzitten. Na het spelen laat je bij voorkeur deze pluggen in de motoriekborden zitten. Indien gewenst kunnen deze pluggen ook vastgelijmd worden.

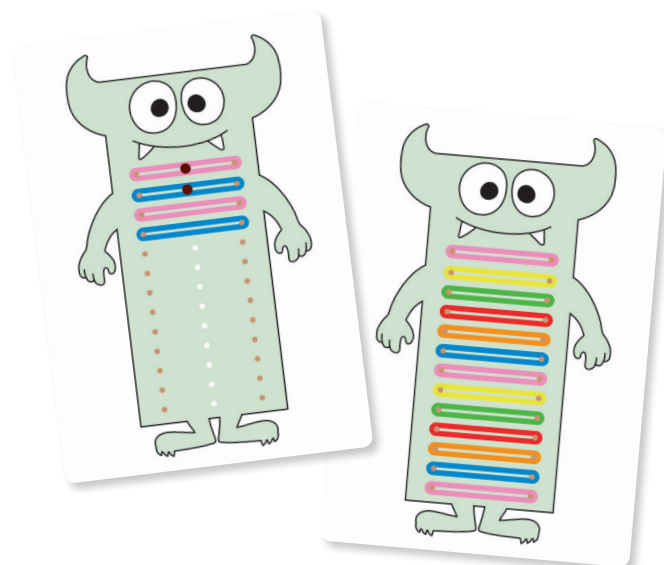
Laat de kinderen vrij experimenteren met de elastieken. Ze spannen elastieken rond de pluggen. De pincetgreep en vingerkracht wordt op een speelse manier geoefend.

## ● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN ELASTIEKEN (junior)

Neem één van de opdrachtkaarten en probeer deze kaart identiek na te maken. Neem de juiste elastieken uit de voorraad en maak een vrolijk streepjesmonster. Ga planmatig aan het werk.

## ● LOGISCHE VOLGORDE (junior)

Neem een opdrachtkaart bij de hand. Span de juiste elastieken over de pluggen en probeer het patroon verder te zetten. De zwarte stipjes op de elastieken tonen het terugkerend patroon.



### ● KLEUREN DOBBELEN (junior)

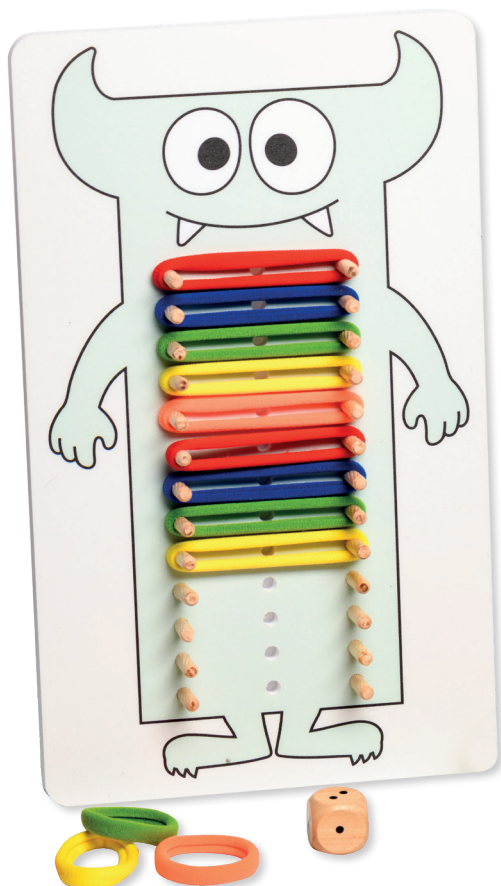
Beide spelers plaatsen het motoriekbord voor zich op tafel. Leg de gekleurde elastieken (36 elastieken = 6 van elke kleur) in het spelbakje. De spelers maken een vrolijk elastiekmonster.

Dobbel om de beurt met de kleurendobbelsteen. De speler aan zet neemt een elastiek in de juiste kleur uit de voorraad en spant deze over twee pluggen. Ga planmatig te werk. Neem een opdrachtkaart bij de hand om te zien hoe het moet. In totaal heb je 13 elastieken nodig om het monster te versieren. De gedubbelde kleur niet meer in voorraad? Jammer. De andere speler is aan de beurt.

Welk monster is als eerste volledig versierd met elastieken?

### ● SPELVARIANT ZORGPAKKET

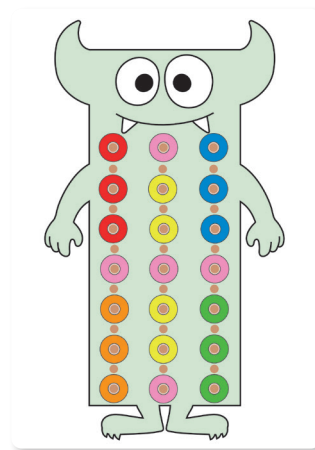
Speel het spel met 1 motoriekbord. Dobbel met de kleurendobbelsteen en span de juiste elastieken over de pluggen. De pincetgreep en vingerkracht worden op een speelse manier geoefend.



### ● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN KRALEN (junior)

Neem één van de opdrachtkaarten en probeer deze kaart identiek na te maken. Stop over de juiste pluggen gekleurde ronde en vierkante kralen. Ga planmatig te werk!

Werk rij per rij. Opgelet! Niet over elke plug moet een kraal komen. Je krijgt een rijtje met kralen, een rijtje zonder kralen, een rijtje met kralen, een rijtje zonder ... Veel succes!



### ● UIT HET ZAKJE: BOLLETJESMONSTER (junior)

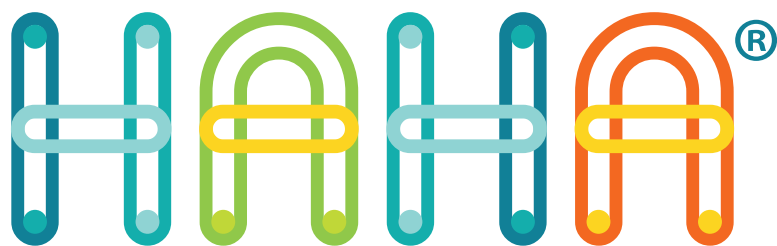
Stop de natuurkralen in het voelzakje. Plaats 1 motoriekbord in het midden van de tafel. In alle gaatjes worden pluggen gestoken.

Dobbel om de beurt met de 3-stippendobbelsteen en haal evenveel kralen uit het zakje als het aantal ogen op de dobbelsteen. Lukt het in één beweging? Ga met de hand in het zakje. Neem het juiste aantal kralen in de hand en verplaats de kraaltjes naar de handpalm. Zo wordt de in-hand manipulatie (translatie: in en uit de hand) geoefend. Plaats de kralen over de pluggen van het motoriekbord. Handige handen spelen met de 6-stippendobbelsteen.

Werk planmatig. Werk rij per rij. Al dobbelend krijgt het monster bolletjes op zijn lijfje. Het spel eindigt wanneer over elke plug een kraal is geschoven.

### ● SPELVARIANT (expert)

Handige handen proberen de verzamelde kralen ook één voor één terug naar de vingertoppen te verplaatsen om ze zo over de pluggen van het spelbord te schuiven. Het nemen, vasthouden en plaatsen gebeurt met de dominante hand. De steunhand houdt het motoriekbord vast.



## handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.  
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE  
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO  
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE  
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



### VORMINGEN

Individuele en teamgerichte  
vormingen rond motorische  
ontwikkeling.

Bekijk het volledige  
aanbod vormingen op

[WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE](http://WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE)