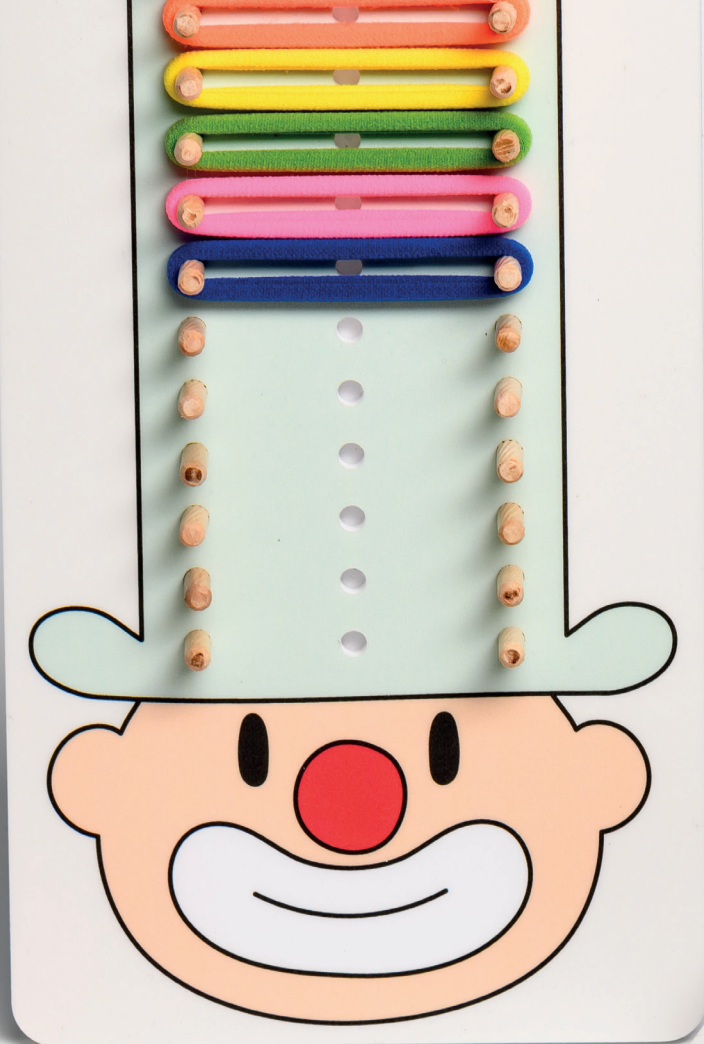


SPELREGELS



CLOWN 

ELASTIEKEN — KRALEN

Ref. HY6292



5 035012 054227

HAAA[®]
handige handen

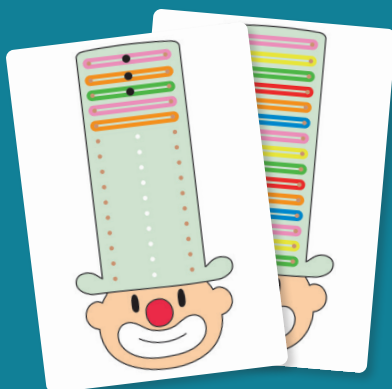
SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Tweehandig samenwerken: symmetrie
- Tweehandig samenwerken: steun- en bewegende hand
- Pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Vingerbeweeglijkheid stimuleren
- Manipulatie (translatie: in en uit de hand)
- Ontwikkelen kracht - kracht dosering
- Tweedeling in de hand
- Ruimtelijk structureren

Meer info over de onderwijsdoelen?
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op
www.baert.com.

MATERIALEN

- Motoriekbord(en) Clown
- Pluggen
- Natuurkralen
- 3 -stippendobbelsteen
- 6 -stippendobbelsteen
- 6 -kleurendobbelsteen (met roze)
- Elastieken (6 kleuren)
- Ronde kralen (6 kleuren)
- Vierkante kralen (6 kleuren)
- Oprachtkarten Clown
- Spelbakje
- Voelzakje



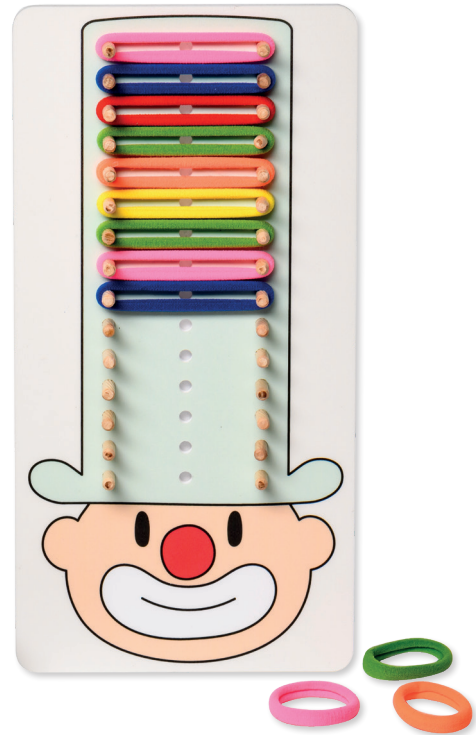
OEFENVORMEN

De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.

● EXPERIMENTEREN MET ELASTIEKEN (junior)

Vorbereiding: Stop pluggen in de buitenste twee (verticale) rijen met gaatjes. In de middelste rij komen geen pluggen bij opdrachten met elastieken. Duw de pluggen goed in de gaatjes zodat ze stevig vastzitten. Na het spelen laat je bij voorkeur de pluggen van de buitenste twee rijen in de motoriekborden zitten. Lijm deze pluggen indien gewenst vast.

Laat de kinderen vrij experimenteren met de elastieken. Ze spannen elastieken rond de pluggen. De pincetgreep en vingerkracht wordt op een speelse manier geoefend.



● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN ELASTIEKEN (junior - expert)

Neem één van de opdrachtkarten en probeer deze kaart identiek na te maken. Neem de juiste elastieken uit de voorraad en versier de hoed van clown.

● LOGISCHE VOLGORDE ELASTIEKEN (junior - expert)

Neem een opdrachtkart bij de hand. Span de juiste elastieken over de houten pluggen en probeer het patroon verder te zetten. De zwarte stipjes op de elastieken tonen het terugkerend patroon.

● KLEUREN DOBBELEN (junior)

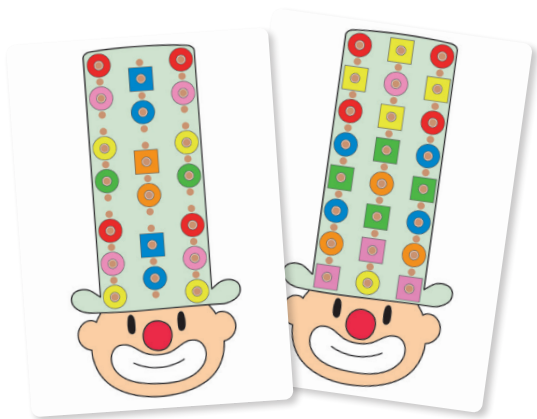
Beide spelers plaatsen het motoriekbord voor zich op tafel. Leg de gekleurde elastieken (42 elastieken = 7 van elke kleur) in het spelbakje.

Dobbel om de beurt met de kleurendobbelsteen. De speler aan zet neemt een elastiek in de juiste kleur uit de voorraad en spant deze over de eerste twee pluggen. Werk van boven naar onder. Daarna is de andere speler aan de beurt. Kijk naar de opdrachtkaarten om te zien hoe het moet. Om de beurt spannen de spelers elastieken rond de houten pluggen om de hoed van clown te versieren. De gedobbelde kleur niet meer in voorraad? Jammer. De andere speler mag dobbelen.

Welke clown heeft als eerste een hoed vol elastieken? Ook de andere speler mag nu de hoed van zijn clowntje verder afwerken.

● SPELVARIANT ZORGPAKKET

Speel het spel met 1 motoriekbord. Dobbel met de kleurendobbelsteen en span de juiste elastieken over de pluggen. Zie spelregels.



● OPDRACHTKAARTEN NAMAKEN KRALENHOED (junior - expert)

Vorbereiding: stop houten pluggen in alle gaatjes van het motoriekbord. Ook in de middelste rij komen nu houten pluggen. De gaatjes in de middelste rij zijn iets groter zodat ze gemakkelijker in en uit het motoriekbord kunnen. De pluggen in de buitenste twee rijen blijven bij voorkeur in het motoriekbord zitten.

Neem één van de opdrachtkaarten en probeer deze kaart identiek na te maken. Stop over de juiste pluggen gekleurde ronde en vierkante kralen. Ga planmatig te werk! Werk rij per rij.

● UIT HET ZAKJE: BOLHOED (expert)

Stop de natuurkralen (100 stuks) in het voelzakje. Plaats 1 motoriekbord in het midden van de tafel. In alle gaatjes zitten pluggen.

De spelers dobbelen om de beurt met de 6-stippendobbelsteen en halen evenveel kralen uit het zakje als het aantal ogen op de dobbelsteen. Ze doen het in één beweging. Ze gaan met de hand in het zakje en nemen evenveel kralen in de hand als het aantal ogen op de dobbelsteen. Daarna wordt de hand uit het zakje gehaald en worden de kralen over de pluggen geschoven.

Handige handen proberen ook al eens om één voor één de verzamelde kralen terug naar de vingers te verplaatsen om ze zo over de pluggen te schuiven. Zet die vingers maar aan het werk! Samen geven ze clown een mooie bolletjeshoed. Het spel eindigt wanneer over elke plug een kraal is geschoven.

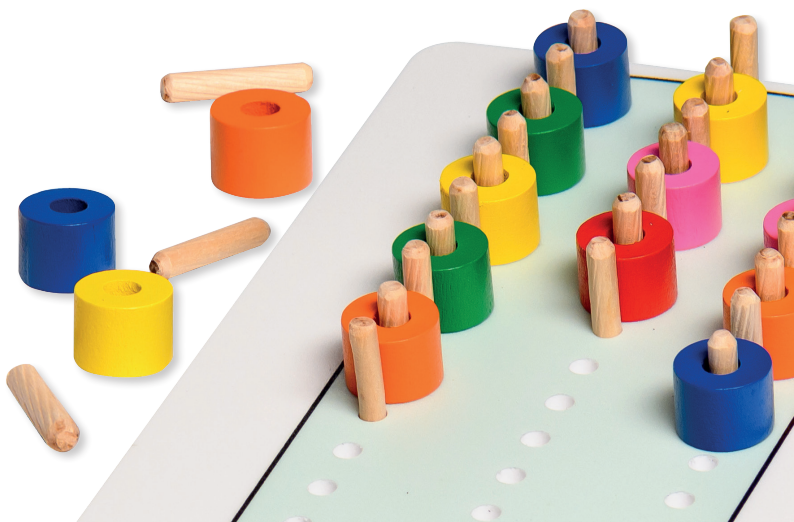
● SPELVARIANT (expert)

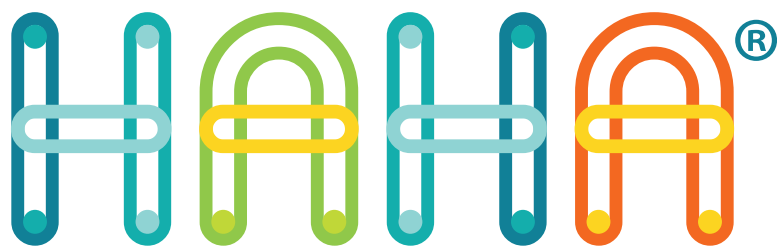
Snellere variant: werk planmatig. Rij per rij (horizontaal). Sla telkens een rij pluggen over. Je krijgt dan een rij pluggen met kralen en een rij pluggen zonder kralen. Speel het spel volgens de spelregels.

● SPELVARIANT (junior)

Speel met de 3-stippendobbelsteen en geef clown een mooie bolhoed. Werk planmatig van boven naar onder en rij per rij (horizontaal). Sla telkens een rij pluggen over. Je krijgt dan een rijtje met kralen en een rijtje zonder kralen. Oefen de translatiebeweging. Zie spelregels.

Handje gedobbelde? Beide spelers stappen als een gekke clown een rondje rond zichzelf. Samen geven ze clown een mooie bolletjeshoed.





handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



VORMINGEN

Individuele en teamgerichte
vormingen rond motorische
ontwikkeling.

Bekijk het volledige
aanbod vormingen op
WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE