

SPELREGELS



SORTEERSET KLEUR EN VORM

Ref. EF1222



5 035012 067135

HAAA[®]
handige handen

SCHRIJFRITMIEKDOELEN

- Duim-oppositie - Driepuntsgreep - Pincetgreep
- Oog-handcoördinatie
- Voorkeurshand ontwikkelen
- Tweedeling in de hand
- Tast - Tastzintuig stimuleren - Tactiele differentiatie

Extra:

- Kleuren herkennen, benoemen, sorteren
- Vormen herkennen, benoemen, sorteren
- Synchroon tellen - één-één relatie

Meer info over de onderwijsdoelen?
Bekijk de pdf gelinkt aan dit artikel op
www.baert.com.

MATERIALEN

- HAHA-sorteerset (34 bordjes)
- 25 houten rijgstokken (22 cm)
- HAHA Spelbakje
- Vierkante kralen (6 kleuren)
- Ronde kralen (6 kleuren)
- Driehoekige kralen (6 kleuren)
- Rechthoekige kralen (6 kleuren)
- Grote kleurendobbelsteen
- Grote vormendobbelsteen
- Voelzakje

TIP

Laat de spelers (junior/ expert) tijdens het spel een stevige pompon in de hand houden. Ze houden de pompon vast met pink en ringvinger. Zo stimuleer je de tweedeling in de hand. Het gebruik van steun- en bewegende vingers wordt zo goed geoefend.

OEFENVORMEN

De oefenvormen worden steeds onder begeleiding aangeboden.

● KLEUREN EN VORMEN SORTEREN (starter)

Met de HAHA-sorteerset leren peuters en kleuters vormen en kleuren sorteren. Begin eenvoudig en maak de opdracht moeilijker door het aanbod kralen (kleuren en vormen) uit te breiden. Leg de juiste kralen in het HAHA-spelbakje. Leg de juiste kleur- en vormenbordjes open op tafel. Plaats in elk bord een houten rijgstok.

SORTEERSUGGESTIE 1:

Plaats de 6 kleurenbordjes open op tafel. Leg van elke kleur 10 kralen in het spelbakje. De vorm heeft geen belang. De kinderen sorteren de kralen door ze over de juiste houten rijgstokken te schuiven. Alle rode kralen worden over de rijgstok van het rode kleurbord geschoven, alle groene kralen over de rijgstok van het groene kleurbord enz...

Eenvoudiger: begin met 2, 3, 4, ... kleuren.

SORTEERSUGGESTIE 2:

Plaats de 4 vormenbordjes open op tafel. Leg van elke vorm 10 kralen in het spelbakje. De kleur heeft geen belang. Neem kralen van éénzelfde kleur of gebruik verschillende kleuren door elkaar. De kinderen sorteren de kralen door ze over de juiste houten rijgstokken te schuiven. Alle ronde kralen worden over de rijgstok van het ronde vormenbord geschoven, alle rechthoekige kralen over de rijgstok van het rechthoekig vormenbord enz...

Eenvoudiger: begin met 2 of 3 vormen.

SORTEERSUGGESTIE 3:

Plaats de 6 vorm- en kleurenbordjes 'rechthoek' open op tafel. Leg de rechthoekige kralen (10 van elke kleur) in het HAHA-spelbakje. De kinderen sorteren de rechthoekige kralen door ze over de juiste houten rijgstokken te schuiven. Alle gele rechthoekige kralen worden over de rijgstok van het vorm- en kleurenbord 'gele rechthoek' geschoven, alle rode rechthoekige kralen over de rijgstok van het vorm- en kleurenbord 'rode rechthoek', enz...

Eenvoudiger: begin met 2, 3, 4, ... vorm- en kleurenbordjes 'rechthoek' en de bijhorende kralen.

Moeilijker: leg in het spelbakje ook ronde, driehoekige en vierkante kralen. De kinderen zoeken tussen alle kralen de rechthoekige kralen en schuiven deze over de juiste rijgstok.

Variant: gebruik de vorm- en kleurenbordjes cirkel (rond), vierkant, driehoek en de bijhorende kralen.

● VORMENSPEL (starter)

Speel het spel met 2 of 4 spelers. Neem de 4 vormenbordjes en verdeel ze over het aantal spelers. Speel je het spel met 2 spelers dan krijgt elke speler 2 vormenbordjes. Speel je het spel met 4 spelers dan krijgt elke speler 1 vormenbordje. Leg van elke vorm (4 vormen) 10 kralen in het voorraadbakje. De kleur heeft geen belang. Neem kralen met dezelfde kleur of gebruik verschillende kleuren door elkaar.

Om de beurt wordt er gedobbeld met de grote vormendobbelsteen. Er wordt een vorm gedobbeld: De speler met het juiste vormenbord mag een kraal in de gedobbelde vorm uit de voorraad nemen en over de juiste rijgstok schuiven. Daarna mag de volgende speler dobbelen.

Lachend gezichtje gedobbeld? De speler aan zet mag een kraal naar keuze uit de voorraad nemen. Verzamelt de speler de rechthoekige vormen dan wordt een rechthoekige vorm uit de voorraad genomen. Verzamelt de speler ronde en driehoekige vormen dan wordt een ronde of driehoekige kraal uit de voorraad genomen. Enz...

Handje gedobbeld? Beurt overslaan. De volgende speler mag dobbelen. Het spel eindigt wanneer alle kralen van één vorm over de juiste rijgstok zijn geschoven. Wie is de winnaar? Wie heeft als eerste 10 kralen over één van zijn rijgstokken geschoven? Proficiat! Welke vorm is de winnaar?

TIP: Koppel eens een opdracht aan 'handje gedobbeld'. De speler aan zet moet bijvoorbeeld één van zijn verzamelde kralen terug bij de voorraad leggen of de speler aan zet ruilt één van zijn vormbordjes met een andere speler. Ruil verstandig! Kijk goed. Wie heeft al veel kralen over één van zijn rijgstokken geschoven? Deze spelvarianten vragen al meer tactisch spelinzicht.

TIP: Laat de spelers de kleuren en vormen benoemen. Rood, rechthoek, rode rechthoek, geel, driehoek, gele driehoek, ... Laat de spelers tijdens het spel ook regelmatig eens het aantal verzamelde kralen tellen. Gebruik in spelvorm de termen meest, minst, evenveel, ...

● VORM- EN KLEURENSPEL (junior)

Speel het spel met 4 spelers. De 24 vorm- en kleurenbordjes worden onder de spelers verdeeld. Elke speler krijgt dus 6 vorm- en kleurenbordjes. Het is belangrijk dat elke speler een vorm- en kleurenbord krijgt met een gele, groene, rode, roze, oranje en blauwe vorm (de 6 verschillende kleuren). Het maakt niet uit welke vormen een speler krijgt. Een speler mag meerdere dezelfde vormen hebben als elke vorm maar een andere kleur heeft. De vorm- en kleurendobbelsteen wordt binnen handbereik klaargelegd. 4 kralen van elke kleur en vorm worden in het HAHA-spelbakje gelegd. Doe dit samen met de spelers en oefen het getalbegrip tot 4. Er liggen nu 96 kralen in het voorraadbakje. Het spel kan beginnen.

Om de beurt dobbelen de spelers met beide dobbelstenen. Er wordt een kleur en een vorm gedobbeld: De speler aan zet zegt luidop de gedobbelde kleur en vorm. Bijvoorbeeld: De speler aan zet dobbelt blauw en rechthoek. De speler zegt 'blauw', 'rechthoek', 'blauwe rechthoek'. De speler met het juiste vorm- en kleurenbord neemt de kraal uit het spelbakje en mag deze over de juiste houten rijgstok schuiven.

Er wordt een kleur en een handje gedobbeld: Oei, de speler aan zet moet één kraal in de gedobbelde kleur van zijn rijgstok schuiven en terug bij de voorraad leggen. Nog geen kralen in de gedobbelde kleur op de rijgstok? Er gebeurt niets. De volgende speler mag dobbelen.

Er wordt een kleur en een lachend gezichtje gedobbeld: De speler aan zet mag een kraal in de gedobbelde kleur uit de voorraad nemen. De speler aan zet kijkt naar de eigen vorm- en kleurenbordjes om te zien welke vorm best genomen wordt. Bijvoorbeeld: De speler dobbelt rood en een lachend gezichtje. De speler heeft het vorm- en kleurenbord 'rode rechthoek'. De speler neemt een rode rechthoekige kraal uit de voorraad en schuift deze over de juiste rijgstok.

Het spel eindigt wanneer één van de spelers 4 kralen over één van zijn rijgstokken heeft geschoven. Spelen we nog een keertje?

Varieer met de speelduur: Het spel eindigt wanneer één van de spelers 3, 5, ... kralen over één van zijn rijgstokken heeft geschoven.

Variant: Het spel eindigt wanneer één van de spelers over elke rijgstok van zijn vorm- en kleurenbordjes minstens één kraal heeft geschoven.



SORTEERSET KLEUR EN VORM



● VORMEN VOELSPEL (junior)

Speel het spel met 2 à 4 spelers. Plaats de 4 vormenbordjes in het midden van de tafel (cirkel, driehoek, rechthoek, vierkant).

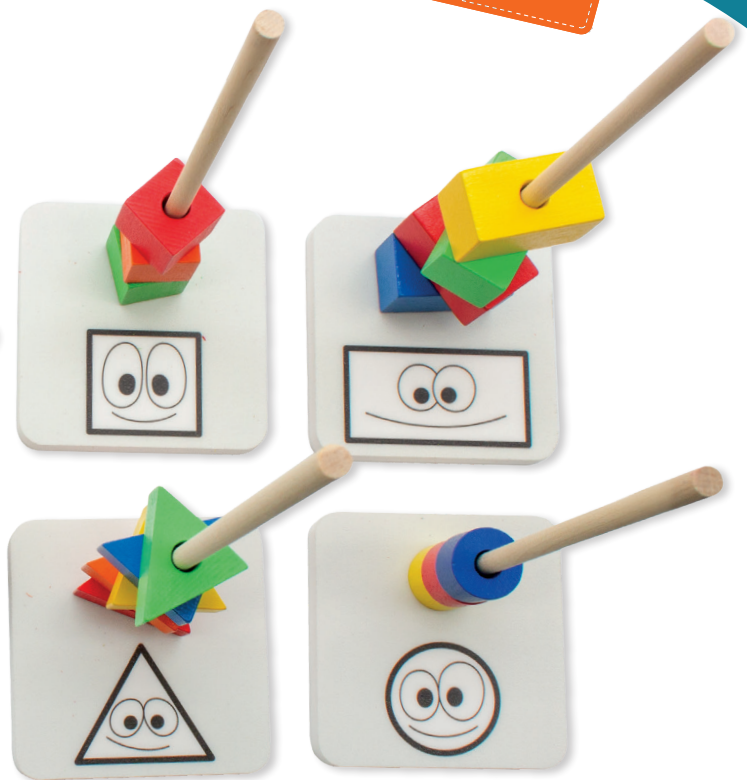
Leg de vormendobbelsteen binnen handbereik klaar. Stop één kraal van elke kleur en vorm in een voelzak. In totaal zitten er dus 24 kralen in de voelzak (4 vormen x 6 kleuren). Elke speler plaatst ook een kleurenbord met rijgstok voor zich neer op tafel en legt 6 ronde kralen in dezelfde kleur naast het kleurenbord. Het spel kan beginnen. Om de beurt dobbelen de spelers met de vormendobbelsteen.

Er wordt een vorm gedubbeld: De speler aan zet stopt de hand in de voelzak en gaat op de tast op zoek naar een kraal in de gedubbelde vorm. De kraal wordt uit de voelzak genomen. Komt de kraal overeen met de gedubbelde vorm? Ja: de kraal wordt over de juiste rijgstok geschoven. Nee: de kraal gaat terug in de voelzak en de speler aan zet schuift één van zijn ronde kralen over de rijgstok van zijn kleurenbord.

Let goed op! Van elke vorm zitten 6 kralen in de voelzak. Controleer ook goed de vormenbordjes in het midden van de tafel. Tel de kralen, kijk naar de kleuren. Als over een rijgstok van een vormenbord 6 kralen zijn geschoven (zelfde vorm, 6 verschillende kleuren) dan zitten er geen kralen meer met deze vorm in de voelzak. De volgende speler is aan de beurt. Voorbeeld: Over de rijgstok van het vierkante vormenbord zijn 6 vierkante kralen geschoven (zes verschillende kleuren). De speler aan zet dobbelt een vierkant. Het heeft geen zin om op de tast een vierkante kraal te zoeken in de voelzak. Alle vierkante kralen zijn al over de rijgstok geschoven. De volgende speler mag dobbelen. De spelers oefenen zo in spelvorm ook het getalbegrip tot 6.

Er wordt een handje gedubbeld: De speler aan zet mag één kraal naar keuze uit de voelzak nemen en over de juiste rijgstok schuiven. De volgende speler is aan de beurt.

Er wordt een handje gedubbeld. Jammer! De speler schuift één van zijn ronde kralen over de rijgstok van zijn kleurenbord.



Om de beurt wordt er gedubbeld. De speler aan zet voert de juiste actie uit. Het spel eindigt wanneer één van de spelers de 6 ronde kralen over zijn rijgstok heeft geschoven of wanneer alle kralen over de rijgstokken van de vormenbordjes zijn geschoven en de voelzak leeg is. De winnaar is de speler die op dat moment de minste ronde kralen op zijn rijgstok heeft geschoven. Proficiat! Bij een gelijke eindstand kunnen er meerdere winnaars zijn.

Eenvoudiger: Het voelspel is eenvoudiger wanneer je van elke vorm 1 kraal in de voelzak stopt. In totaal zitten er dan 4 kralen in de voelzak. Leg één kraal van elke kleur en vorm in een spelbakje. In totaal zijn dat 24 kralen (4 vormen x 6 kleuren).

Speel het spel zoals hierboven uitgeschreven. Wanneer de speler aan zet de juiste kraal uit het voelzakje heeft genomen mag de speler één kraal in de gedubbelde vorm uit het voorraadbakje nemen en over de juiste rijgstok schuiven. De kleur mag de speler kiezen. De voelvorm (kraal) wordt terug in het voelzakje gestoken. Er blijven dus altijd 4 kralen in de voelzak. De volgende speler is aan de beurt.

Het spel eindigt wanneer één van de spelers de 6 ronde kralen over zijn rijgstok heeft geschoven of wanneer alle kralen over de rijgstokken van de vormenbordjes zijn geschoven en het spelbakje leeg is. De winnaar is de speler met de minste ronde kralen op zijn rijgstok. Bij een gelijke eindstand kunnen er meerdere winnaars zijn.

SORTEERSUGGESTIE 4:

Plaats de vorm- en kleurenbordjes blauwe cirkel, blauw vierkant, blauwe driehoek en blauwe rechthoek open op tafel. Leg 10 blauwe ronde, vierkante, driehoekige en rechthoekige kralen in het spelbakje. De kinderen sorteren de blauwe kralen door ze over de juiste rijgstok te schuiven. Alle ronde blauwe kralen worden over de rijgstok van het vorm- en kleurenbord 'blauwe cirkel' geschoven, alle blauwe vierkante kralen over de rijgstok van het vorm- en kleurenbord 'blauw vierkant', enz...

Eenvoudiger: begin met 2 of 3 vormen.

Variante: gebruik de vorm- en kleurenbordjes met rode, groene, roze, oranje, gele vormen + de bijhorende kralen.

SORTEERSUGGESTIE 5:

Combineer verschillende vorm- en kleurenbordjes en de bijhorende kralen om te sorteren. Begin eenvoudig en maak de sorteeropdracht moeilijker door het aanbod bordjes en kralen uit te breiden.

Voorbeeld: Plaats vorm- en kleurenbord blauwe rechthoek, blauw vierkant, rode rechthoek, rood vierkant open op tafel. Leg de bijhorende kralen in het spelbakje. 10 van elke soort. De kinderen sorteren de kralen door ze over de juiste rijgstok te schuiven.

Tip: Laat de kinderen ook telkens de kralen benoemen. Blauw vierkant, rood, rechthoek, rode rechthoek, blauw, rechthoek, blauwe rechthoek, ...

Moeilijker: Je maakt het spel moeilijker door het aanbod vorm- en kleurenbordjes + bijhorende kralen verder uit te breiden. Eindig maar liefst met 24 vormen en kleurenbordjes en alle bijhorende kralen!

VORMEN EN KLEUREN DOBBELEN

Met de HAHA-sorteerset leren peuters en kleuters vormen en kleuren sorteren. Begin eenvoudig en maak de opdracht moeilijker door het aanbod kralen (kleuren en vormen) uit te breiden. Neem de grote vormen- en kleurendobbelsteen bij de hand en speel al dobbelend een sorteerspel. Leg de juiste kralen in het HAHAspelbakje. Leg de juiste kleur- en vormenbordjes open op tafel. Plaats in elk bord een houten rijgstok.

ENKELE SPELSUGGESTIES:

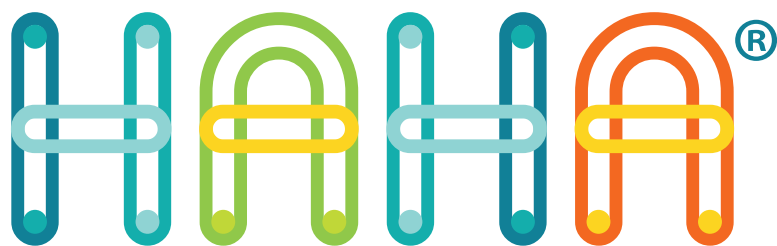
● KLEURENSPEL (starter)

Speel het spel met 2, 3 of 6 spelers. Neem de 6 kleurenbordjes en verdeel ze over het aantal spelers. Speel je het spel met 2 spelers dan krijgt elke speler 3 kleurenbordjes. Speel je het spel met 3 spelers dan krijgt elke speler 2 kleurenbordjes. Speel je het spel met 6 spelers dan krijgt elke speler 1 kleurenbord.

Leg van elke kleur (6 kleuren) 10 kralen in het spelbakje. De vorm heeft geen belang. Neem kralen met dezelfde vorm of gebruik verschillende vormen door elkaar. Om de beurt wordt er gedobbeld met de grote kleurendobbelsteen. Alle spelers controleren de gedobbelde kleur met hun eigen kleurenbord(jes). De speler met het juiste kleurenbord mag één kraal in de gedobbelde kleur uit de voorraad nemen en over de juiste rijgstok schuiven. Daarna mag de volgende speler dobbelen. Alle spelers controleren opnieuw de gedobbelde kleur met hun eigen kleurenbord(jes). De speler met het juiste kleurenbord mag opnieuw één kraal in de gedobbelde kleur uit de voorraad nemen en over de rijgstok schuiven.

Het spel eindigt wanneer alle kralen van één kleur over de juiste rijgstok zijn geschoven. Wie is de winnaar? Wie heeft als eerste 10 kralen over één van zijn rijgstokken geschoven? Proficiat! Welk kleurtje is gewonnen?





handige handen

Handige Handen heeft als doel de handvaardigheid van peuters en kleuters te stimuleren.

Dorine Cleve, de oprichtster van Handige Handen, heeft meer dan 20 jaar ervaring in het ondersteunen van kinderen met een motorische beperking. In 2017 werd SCHRIJFRITMIEK opgericht en geeft ze praktijkgerichte vormingen rond motorische ontwikkeling. Ze is ook de auteur van de voorbereidende schrijfmethode Krullenbol.

Met haar achtergrond in de kritische ontwikkelingsbegeleiding (lateralisatie), psychomotoriek en reflexintegratie wil ze met Handige Handen leerkrachten, zorgleerkrachten, ouders, kinesisten, logopedisten, ergotherapeuten en meer een handje helpen in het aanleren van de fijne motoriek aan peuters en kleuters.

HET AANBOD VAN HAAA BREIDT VERDER UIT.
WE BLIJVEN NIEUWE THEMATISCHE
MOTORIEKBORDEN ONTWIKKELEN OM ZO
VERSCHILLENDE DEELVAARDIGHEDEN VAN DE FIJNE
MOTORIEK SPEELS TE KUNNEN OEFENEN.



VORMINGEN

Individuele en teamgerichte
vormingen rond motorische
ontwikkeling.

Bekijk het volledige
aanbod vormingen op
WWW.SCHRIJFRITMIEK.BE